

## **FINAL FELIZ**

### **Requisitos Funcionais:**

Na aplicação Final Feliz, deverá ser possível:

- 1 - Registo de utilizador;
  - 1.1 - Introduzir, editar, alterar ou apagar dados de utilizador;
- 2 - Autenticação do utilizador
- 3 - Gestão da aplicação (Editar/introduzir/eliminar informação, dados, etc e atribuir níveis aos utilizadores)
- 4 - Possibilidade de escolha da figura do cursor do rato;
- 5 - Ver tutoriais em vídeo, pdf, jpg, etc;
- 6 - Aceder a funcionalidades de ajuda;
- 7 - Utilizar (por arrastamento, clique do rato ou selecção numérica e teclas de cursor) objectos/imagens;
- 8 - Categorizar em diferentes separadores os objectos/ imagens consoante o tipo de elementos (personagens, cenários, adereços, sons... )
- 9 - Permitir a escolha das personagens para a história;
  - 9.1 - Possibilidade de escolher as características físicas das personagens:
    - 9.1.1 - Sexo
    - 9.1.2 - Cor do cabelo
    - 9.1.3 - Penteado
    - 9.1.4 - Cor dos olhos
    - 9.1.5 - Formato dos olhos
    - 9.1.6 - Gordo/magro
    - 9.1.7 - Alto/baixo
  - 9.2 - Possibilidade de escolher Outras personagens
    - 9.2.1 - Animais (cães, gatos, pássaros, peixes, etc.)
      - 9.2.1.1 - Possibilidade de escolher características das personagens
        - 9.2.1.1.1 - Tamanho
        - 9.2.1.1.2 - Cor
        - 9.2.1.1.3 - Etc.
  - 9.3 - Possibilidade de escolher os Adereços para as personagens:
    - 9.3.1 - Roupa (calças, saias, calções, camisas, camisolas, casacos, etc.)
    - 9.3.2 - Sapatos
    - 9.3.3 - Sacos, bolsas, mochilas, óculos...
    - 9.3.4 - Colares, pulseiras, brincos

## **FINAL FELIZ**

### **Requisitos Funcionais:**

Na aplicação Final Feliz, deverá ser possível:

9.4 - Permitir compor os Cenários exteriores/interiores:

9.4.1 - Chão (Calçada, relva, estrada)

9.4.2 - Céu (nublado, limpo, com estrelas, etc.)

9.4.3 - Dia/noite

9.4.4 - Árvores

9.4.5 - Frutos

9.4.6 - Flores

9.4.7 - Sol

9.4.8 - Lua (com as diversas fases)

9.4.9 - Lagos

9.4.10 - Sala

9.4.11 - Cozinha

9.4.12 - Casa de banho

9.4.13 - Quarto

9.4.14 - Casas

9.4.15 - Castelos

9.4.16 - Escolas

9.4.17 - etc.

9.5 - Permitir efeitos visuais (animações simples):

9.5.1 - nuvens de areia;

9.5.2 - chuva;

9.5.3 - etc.

9.6 - Permitir a escolha e selecção de Objectos de cenário:

9.6.1 - Cadeiras

9.6.2 - Mesas

9.6.3 - Armários

9.6.4 - Camas

9.6.5 - Candeeiros

9.6.6 - Janelas

9.6.7 - Cortinas

9.6.8 - Tapetes

9.6.9 - Veículos

## **FINAL FELIZ**

### **Requisitos Funcionais:**

Na aplicação Final Feliz, deverá ser possível:

- 10 - Permitir seleccionar as cores a aplicar (por exemplo, com base numa lista de desenhos, cenários, ..., pintar com a paleta de cores que é apresentada);

## **FINAL FELIZ**

### **Requisitos Funcionais:**

Na aplicação Final Feliz, deverá ser possível:

- 11 - Permitir a escrita de diálogos em balões parametrizáveis (cor de fundo/cor de letra e tamanho da fonte para toda a história):
  - 11.1 - Normal (Para conversa)
  - 11.2 - Com bolas (para pensamentos)
  - 11.3 - Com recortes (para gritos)
- 12 - Sons:
  - 12.1 - Possibilidade de seleccionar sons:
    - 12.1.1 - Efeitos sonoros para acções ou objectos
    - 12.1.2 - Músicas de fundo
  - 12.2 - Possibilidade de gravação de sons pelo utilizador;
  - 12.3 - Possibilidade de inserir sons gravados pelo utilizador:
    - 12.3.1 - Diálogos;
    - 12.3.2 - Efeitos sonoros;
- 13 - Possibilidade de criação de add-ons (coleções de objectos ou personagens);
- 14 - Possibilidade de seleccionar história estáticas ou dinâmicas;
- 15 - Permitir a construção da(s) história(s);
- 16 - Permitir guardar a selecção de elementos efectuada pelo utilizador;
- 17 - Permitir guardar a história construída pelo utilizador;
- 18 - Permitir a impressão das histórias estáticas em papel;
- 19 - Permitir a impressão de elementos ou personagens criados pelo utilizador;
- 20 - Permitir a exportação das histórias dinâmicas (avi, swf, etc.);
- 21 - Construção de puzzles;